

BODET Scorepad



Benutzerhandbuch - Handball



www.bodet-sport.com

BODET Time & Sport
1 rue du Général de Gaulle
49340 TREMENTINES | Frankreich
Tel.: +33 (0)2 41 71 72 33




100% papier recyclé



Ref.: 607953 B

Stellen Sie beim Empfang des Produkts sicher, dass es während des Transports, vorbehaltlich des Transporteurs, nicht beschädigt wurde.

1. Handball


1) Auf dem Startbildschirm  auswählen.

2) Eine der angegebenen Konfigurationen auswählen:

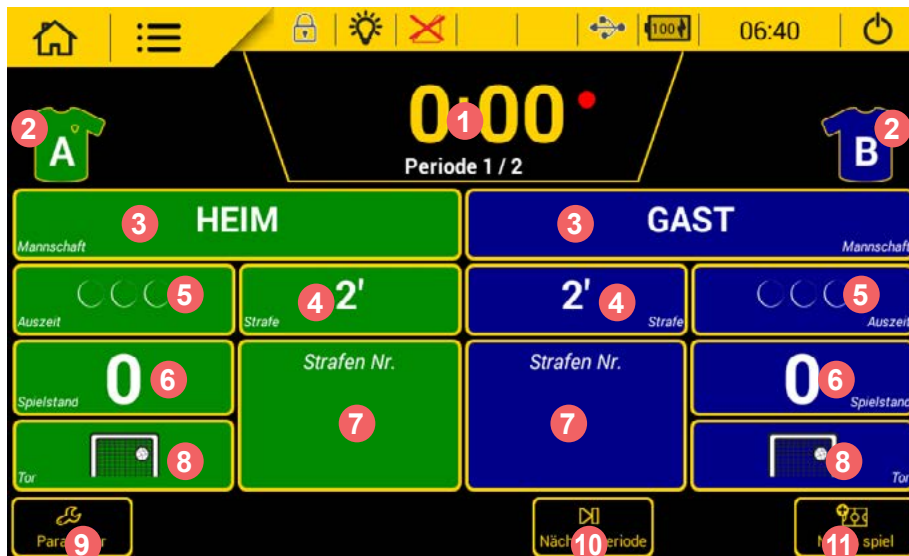
HANDBALL 2 x 30 Min. A-MANNSCHAFT 

HANDBALL 2 x 25 Min. JUGEND 


HANDBALL 2 x 20 Min. JUGEND 

Die mit  angegebenen Konfigurationen können nur mit dem Vereins-Zugangscode geändert werden. Der Verein-Zugangscode ist standardmäßig «1234». Es kann für jede Sportart im Zugangsmenu – Verein - geändert werden.



3) Bildschirm im Spielmodus HANDBALL 2 x 30 Min. A-MANNSCHAFT:



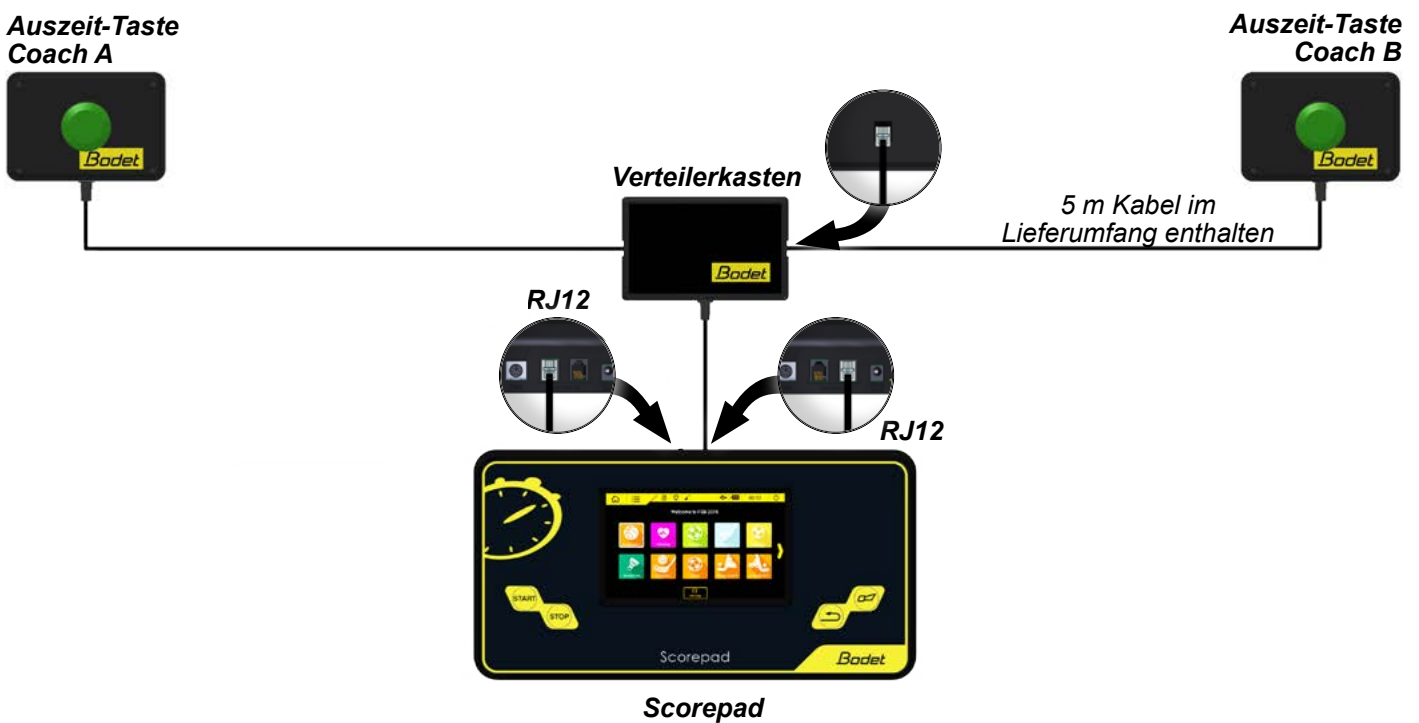
Durch das Drücken auf die jeweilige Spieleinstellung wird ein neues Fenster geöffnet. In diesem kann:

- 1 die Dauer jedes Spielabschnitts verändert werden. Aktivierung der Hupe am Ende jedes Spielabschnitts sowie Rücksetzung der Uhr möglich.
- 2 die Trikotfarbe sowie die Beschriftung geändert werden. Angeboten werden die Standardfarben sowie eine Farbpalette zum Bestimmen der Farben jeder Mannschaft.
- 3 der Mannschaftsname geändert werden. Nach dem Drücken auf HEIM oder GÄSTE auf  **Mannschaftskonfig.** drücken, um die Mannschaftskonfiguration zu ändern (Ändern des angezeigten Mannschaftsnamens, Aktivieren von Spielern, Farbauswahl, Laden, Anlegen oder Löschen einer Mannschaft):



- 4 einem Spieler eine 2-minütige Strafe zugewiesen werden. Die Strafe wird in dem Feld „Straf-Nr.“ (7) angezeigt.
- 5 eine Auszeit aktiviert werden. Zum Start des Countdowns auf die Schaltfläche **START**  drücken. Zum Hinzufügen oder Löschen einer Auszeit auf **Korrektur**  drücken.
- 6 dem Spielstand einer Mannschaft ein Punkt hinzugefügt oder entfernt werden.
- 7 eine oder mehrere laufende Strafen anzeigen, ändern oder löschen.
- 8 ein Tor hinzugefügt werden. Es wird ein Fenster geöffnet, um dieses Tor dem Torschützen zuzuweisen.
- 9 eine Änderung der Konfigurationseinstellungen vorgenommen werden (s. Auflistung der Einstellungen auf nachfolgender Seite).
- 10 die Durchlaufnachricht angezeigt werden.
- 11 ein neues Spiel gestartet werden. **Achtung: Dadurch wird das laufende Spiel gelöscht.**

> Fernsteuerung der Auszeit



- > Mit diesem Gerät können Coaches während des Spiels eine Auszeit auslösen.
- > Die Fernsteuerung funktioniert parallel zum Bedienpult des Scorepads: Die Auszeit kann über die Auszeit-Tasten oder direkt auf dem Scorepad-Bedienpult aktiviert werden.

> EINSTELLEN EINER KONFIGURATION

1) Zum Ändern einer Konfiguration auf  klicken.

Hinweis: Alle diese Einstellungen sind verfügbar in dem Menü  **Erweiterte Einstellungen**.

In nachfolgender Liste sind alle veränderbaren Einstellungen aufgeführt:

Rubriken	erweiterte	Standardwerte	Beschreibung	erweiterte Standardmodus
Spiel				
	Anzahl Spielabschnitte	2	1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten	√
	Spielzeit	30	1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	√
	Abschnittsmodus	NACH OBEN	Uhr oder Countdown	-
	Hupe Abschnittsende	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 9 Sekunden in Einerschritten	-
	Nullrückstellung des Abschnitts	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
Verlängerung				
	Anzahl der Verlängerungen	2	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 9 Abschnitte in Einerschritten	√
	Verlängerungszeit	5:00	1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	√
	Pausenzeit	1:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	√
Pausenzeit				
	Hupe Pausenzeit	AUS AUS	Aktivierung der Hupe vor Ende des Countdowns 1 bis 180 Sekunden in Einerschritten	√
	Halbzeitdauer	10:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 90 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	√
	Zeit vor verlängerung	2:00	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 0 bis 10 Minuten in Einerschritten 0 bis 59 Sekunden in Einerschritten	-
Punkte und Strafen				
	Strafdauer	2 Min.	1 bis 9 Minuten	√
	Anzeige Spielernr.	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	√
	Dauer Hupe Strafenende	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 5 Sekunden in Einerschritten	-
	Punkte pro Spieler	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	√
Auszeit				
	Hupe	10 Sek. EIN	Dauer Hupe vor Auszeit: Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 120 Sekunden in Einerschritten Signal Hupe Auszeitende: Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	√
	Anzahl AZ-Kontrollleuchten	3	1 bis 3 AZ-Kontrollleuchten	-
	Auszeit	60 Sek.	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste 1 bis 90 Sekunden in Einerschritten	√
Sonstiges				
	Beibehaltung Ergebnis	20 Sek.	1 bis 99 Sekunden in Einerschritten	√
HDMI				
	Bild laden	EIN	Aktivierung des Bildschirmhintergrund-Bildes (bei AUS = Bildschirmhintergrund schwarz)	-
Schaltflächen - Funktionen				
	Alpha-Nachricht	AUS	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-
	Nächster Abschnitt	EIN	Aktivierung der Funktion über die EIN/AUS-Taste	-